



MM SOFTWARE
Austrian Computer Games Development
©1999 Markus Würhl



DEUTSCH

Sokoban ist ein Strategie-Puzzle-Spiel. Es ist sehr schwer, macht aber sowohl Spaß, daß Sie nicht mehr davon loskommen werden. Das Prinzip ist sehr einfach: Verschieben Sie die Kästen zu deren Ziel in einem Lagerhaus.

Versuchen Sie mit der **roten** Spielfigur (Harry der Lagerarbeiter), alle **braunen** Kästen # auf die **blauen** Felder ■ zu schieben.

Spezielle Funktionen

OPTION1	Soft/Hard Bewegungsmodus
OPTION2	Hintergrundmusik on/off
PAUSE	Passwortangabe (Benutzen Sie LINKS/RECHTS & A/B)
OPTION1+PAUSE	Neustart des aktuellen Levels
OPTION2+PAUSE	Flipmode (Spiegelung des Spiels)

ENGLISH

Sokoban is a strategy puzzle game. It's very hard, but so fun to play you can't put it down! The object is simple: Push the boxes to their destination in the warehouse.

Try to push all brown boxes # onto the blue fields ■ with the **red** man (Harry the warehouse worker).

Special functions

OPTION1	Soft/Hard movement
OPTION2	Background music on/off
PAUSE	Password input (Use LEFT/RIGHT & A/B)
OPTION1+PAUSE	Restart of the current level
OPTION2+PAUSE	Flip mode (reflection of the game)

PLEASE NOTE

THE GAME CARD MAY NOT BE BENT OR TWISTED. DON'T EXPOSE IT TO EXTREME HEAT OR ELECTROSTATIC FIELDS. DO NOT REMOVE THE PROTECTIVE STICKER FROM THE MEMORY CHIP. CAREFULLY INSERT THE CARD INTO THE LYNX AND AVOID SHORT CIRCUITS BETWEEN COMELYNX CABLE AND CHIP'S PIN. ANY MANIPULATION OF THE CARD WILL VOID WARRANTY.

ATARI, LYNX AND COMELYNX ARE REGISTERED TRADEMARKS OF ATARI CORP., SUNNYVALE, USA. (NOW OWNED BY HASBRO)

PROGRAM © 1999 BY MARKUS WÜHRLE, HOCKENHEIM, GERMANY
MOODPLAYERS © 1999 BY DUBADAK, GERMANY
CARD DESIGN & LAYOUT © 1999/2001 BY LARS BAUMERT/ARK, NEULAND, GERMANY
ELI-LYNX DEVELOPMENT KIT © BY BASTIAN SCHICK, GERMANY